



UNIVERSIDAD
CAROLINA



INVADER
INSTITUTE

LICENCIATURA DISEÑO & DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS EN LÍNEA

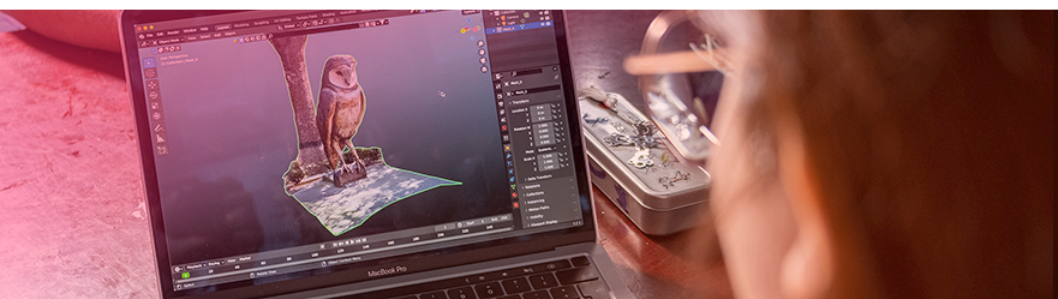
Convierte tu pasión por los videojuegos en una carrera profesional real. Aprende desde cero a crear mundos interactivos, personajes, mecánicas y juegos completos con las herramientas que usa la industria: Unity, Unreal, Blender, y más.



Esto no es solo una carrera, es una puerta directa a la industria gamer.

Mentoría de Expertos: Nuestros estudiantes cuentan con un Faculty académico y profesional, proporcionando orientación para maximizar su desarrollo académico y profesional.

Aprendizaje Basado en Proyectos: Nuestro enfoque pedagógico se centra en el aprendizaje activo y basado en proyectos. Los estudiantes aplican sus conocimientos en situaciones del mundo real, desarrollando habilidades prácticas y resolviendo problemas complejos desde el primer día.



PLAN DE ESTUDIOS

PRIMER CUATRIMESTRE

Proceso creativo
Historia de los videojuegos
Técnica de dibujo 1: Conceptos
Video 1: Edición
Programación 1
Inglés

SEGUNDO CUATRIMESTRE

Storytelling
Industria y mercado actual
Técnicas de dibujo 2: Personaje
Video 2: PostProducción
Programación 2
Inglés 2

TERCER CUATRIMESTRE

Psicología del jugador
Tipos y géneros
Técnicas de dibujo 3: Ambientes
Videos 360
Programación 3
Inglés 3

CUARTO CUATRIMESTRE

Administración de proyecto 1
Guionismo
Modelado 1
Motion graphics 1
Diseño de sonido 1
Programación 4
Inglés 4

QUINTO CUATRIMESTRE

Administración de proyecto 2
Storyboard y animatic
Modelado 2
Motion graphics 2
Diseño de sonido 2
Programación 5
Inglés 5

SEXTO CUATRIMESTRE

Modelo de negocios
Jugabilidad 1
Texturas y materiales 1
Animación 2D/1
Dirección de arte 1
Programación 6
Inglés 6

SÉPTIMO CUATRIMESTRE

Liderazgo y comunicación
Jugabilidad 2
Texturas y materiales 2
Animación 2D/2
Dirección de arte 2
Programación 7

OCTAVO CUATRIMESTRE

Finanzas 1
Aspectos legales 1
Mercadotecnia 1
Animación 3D/1
Diseño de interfase 1
Programación 8

NOVENO CUATRIMESTRE

Finanzas 2
Aspectos legales 2
Mercadotecnia 2
Animación 3D/2
Diseño de interfase 2
Programación 9

JULIO 2025

